

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Penggunaan komputer dikalangan masyarakat sudah menjadi kebutuhan pokok. Hal ini dapat dilihat dari kegiatan harian dimana masyarakat menggunakan komputer untuk memudahkan pekerjaan atau hanya sekedar mengisi waktu dengan bermain *game* ataupun *browsing* internet. Merakit sebuah komputer adalah salah satu cara untuk menyesuaikan dengan kebutuhan penggunanya. Banyak masyarakat tidak mengerti akan spesifikasi komputer yang sesuai dengan kebutuhan, dan selalu berdiskusi dengan pegawai toko tentang beberapa kriteria yang dijadikan patokan dalam membeli komputer, antara lain kecepatan prosessor; kapasitas memori; kapasitas *harddisk*; kecepatan *harddisk*; kapasitas *chase motherboard*; kapasitas vga *card*; dan harga komponen.

Sistem pendukung keputusan dengan logika Fuzzy, merupakan Fuzzy *database system*, dengan menggunakan model Tahani. Model ini masih menggunakan relasi tabel yang bersifat standar, dengan lebih menekan penggunaan Fuzzy pada

beberapa *field* dalam tabel -tabel yang teradapat dalam basisdata dan juga dalam perhitungan matematisnya.

Calon pembeli komputer dapat memilih kriteria berdasarkan rekomendasi dari sistem pendukung keputusan yang dijalankan oleh admin. Sistem dapat membantu calon pembeli dengan menghasilkan alternatif pilihan komputer yang diperoleh dari logika Fuzzy pengembangan berdasarkan perhitungan faktor kriteria penilaian yang telah berada dalam sistem. Hasil akhir sistem akan memberi informasi 5 unit komputer dengan nilai rekomendasi tertinggi sesuai kriteria dan probabilitas kepada konsumen sebagai alternatif pemilihan komputer.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana penerapan logika Fuzzy dalam pembelian komputer sesuai dengan kriteria pembeli.
2. Apakah sistem pendukung keputusan yang dibuat dapat membantu pengambilan keputusan oleh calon pembelidalam menemukan solusi optimal berupa rekomendasi pembelian komputer.

1.3 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup penulisan skripsi ini mencakup pada:

1. Sistem akan memberikan alternatif solusi bagi pihak pembuat keputusan dalam hal pemilihan pembelian komputer.
2. Terdapat 7 kriteria penilaian yaitu kecepatan prosessor, kapasitas memori, kapasitas *hard disk*, kecepatan *hard disk*, kapasitas *chase motherboard*, kapasitas *vga card*, dan harga komponen.
3. Hak akses sistem hanya dimiliki oleh admin.
4. Hasil akhir dari sistem berupa 5 alternatif pilihan komputer berdasarkan nilai bobot kriteria yang digunakan.

1.4 Tujuan

1. Membantu calon pembeli dalam menentukan pilihan komputer sesuai anggaran.
2. Mengimplementasikan Fuzzy *logic* metode pengembangan dalam pemilihan komputer.